**Joga Fácil - Aplicativo de Reserva de Campos de Futebol**

**Especificação de Caso de Uso**

**UC001 – Manter Usuário**

**Versão 1.0**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Histórico de Revisões** | | | |
| **Versão** | **Data** | **Descrição** | **Autor** |
| 1.0 | 11/10/2018 | Criação do documento | ZULMIRA MONTEIRO XIMENES |
| 2.0 | 19/11/2018 | Alterações do documento | ZULMIRA MONTEIRO XIMENES |
| 3.0 | 29/11/2018 | Versão final do documento | ZULMIRA MONTEIRO XIMENES |

Sumário

[1. Introdução 4](#_Toc531286173)

[2. Descrição do Caso de Uso 4](#_Toc531286174)

[3. Atores 4](#_Toc531286175)

[4. Precondições 4](#_Toc531286176)

[5. Pós-Condições 4](#_Toc531286177)

[5.1. Fluxo de Eventos 4](#_Toc531286178)

[5.2. Fluxo Básico 4](#_Toc531286179)

[5.3. Fluxos Alternativos 5](#_Toc531286180)

[FA1. Recuperar senha de acesso 5](#_Toc531286181)

[FA2. Solicitar acesso ao aplicativo 5](#_Toc531286182)

[5.4. Fluxos de Exceção 5](#_Toc531286183)

[FE1. Campo de preenchimento obrigatório não informado 5](#_Toc531286184)

[FE2. Usuário ou senha incorretos 5](#_Toc531286185)

[FE3. Usuário inativo na base de dados 5](#_Toc531286186)

[FE4. Usuário com tempo de acesso expirado 5](#_Toc531286187)

[FE5. Usuário não encontrado 6](#_Toc531286188)

[FE6. Certificado Digital inválido 6](#_Toc531286189)

[6. Pontos de Extensão 6](#_Toc531286190)

[7. Informações Complementares 6](#_Toc531286191)

[7.1. Informações para Manter Usuário 6](#_Toc531286192)

[8. Referências 6](#_Toc531286193)

[9. Aprovações 7](#_Toc531286194)

Especificação de Caso de Uso

UC001 – Manter Usuário

# Introdução

Este documento visa representar uma unidade funcional coerente provida pelo aplicativo, manifestada por sequências de mensagens intercambiáveis entre o aplicativo e um ou mais atores.

# Descrição do Caso de Uso

O objetivo deste caso de uso é permitir que os usuários previamente cadastrados possam ser autenticados através de um provedor de identidades apenas uma vez e a partir da autenticação ter acesso aos aplicativos para os quais possuam permissão.

# Atores

Os atores abaixo relacionados estão descritos no documento Modelo de Caso de Uso.

Administrador do aplicativo;

Representante de Unidade com cargo de chefia;

Prestadores de serviços.

# Precondições

**PRE02 –** O usuário deve estar cadastrado em uma base de dados.

**PRE03 –** O usuário deve estar com situação ativa na base de dados.

# Pós-Condições

Não se aplica.

## Fluxo de Eventos

## Fluxo Básico

FB. Manter Usuário

Este caso de uso inicia quando o ator solicita a autenticação no aplicativo.

1. O aplicativo recupera e apresenta as informações para Manter Usuário;

Os campos a serem apresentados estão descritos no item 8.1;

1. O ator informa os dados para a autenticação; **(FA1)**
2. O aplicativo valida os dados informados; **[RN015] [RN016] [RN017] [RN019] (FE1) (FE2) (FE3) (FE4) (FE5) (FE6)**
3. O aplicativo gera um token de permissão para o usuário;
4. O aplicativo recupera os perfis do usuário;
5. O aplicativo recupera as permissões de segurança do usuário;
6. O aplicativo recupera as funções aplicativo das permissões de segurança;
7. O aplicativo identifica que o usuário possui acesso ao aplicativo requisitado; **(FA2)**
8. O aplicativo recupera as funcionalidades que o usuário possui permissão de acesso;
9. O aplicativo redireciona o acesso para o aplicativo requisitado; **[RN018]**
10. Finaliza o fluxo.

## Fluxos Alternativos

1. Recuperar senha de acesso

No passo **FB2** do fluxo básico, quando o ator solicita recuperar senha de acesso, o aplicativo deve realizar os seguintes passos:

* 1. O aplicativo inclui o caso de uso UC002 – Recuperar Senha de Acesso;
  2. Finaliza o fluxo.

1. Solicitar acesso ao aplicativo

No passo **FB8** do fluxo básico, quando o ator não possuir acesso ao aplicativo requisitado, o aplicativo deve realizar os seguintes passos:

* 1. O aplicativo inclui o caso de uso UC029 – Solicitar Acesso;
  2. Finaliza o fluxo.

## Fluxos de Exceção

1. Campo de preenchimento obrigatório não informado

No passo **FB3** do fluxo básico, caso algum campo de preenchimento obrigatório não tenha sido informado, o aplicativo deve realizar os seguintes passos:

1. O aplicativo apresenta a mensagem; [MSG001]
2. O aplicativo retorna ao passo FB2 do fluxo básico.
3. Usuário ou senha incorretos

No passo **FB3** do fluxo básico, caso o usuário ou senha informados estejam incorretos, o aplicativo deve realizar os seguintes passos:

1. O aplicativo apresenta a mensagem; [MSG004]
2. O aplicativo retorna ao passo FB2 do fluxo básico.
3. Usuário inativo na base de dados

No passo **FB3** do fluxo básico, caso o usuário informado esteja com situação inativa na base de dados, o aplicativo deve realizar os seguintes passos:

1. O aplicativo apresenta a mensagem; [MSG005]
2. O aplicativo retorna ao passo FB2 do fluxo básico.
3. Usuário com tempo de acesso expirado

No passo **FB3** do fluxo básico, caso o usuário informado esteja com tempo de acesso expirado na base de dados, o aplicativo deve realizar os seguintes passos:

1. O aplicativo apresenta a mensagem; [MSG006]
2. O aplicativo retorna ao passo FB2 do fluxo básico.
3. Usuário não encontrado

No passo **FB3** do fluxo básico, caso o usuário informado não esteja cadastrado na base de dados, o aplicativo deve realizar os seguintes passos:

1. O aplicativo apresenta a mensagem; [MSG007]
2. O aplicativo retorna ao passo FB2 do fluxo básico.
3. Certificado Digital inválido

No passo **FB3** do fluxo básico, caso o certificado digital do usuário esteja inválido, o aplicativo deve realizar os seguintes passos:

1. O aplicativo apresenta a mensagem; [MSG0018]
2. O aplicativo retorna ao passo FB1 do fluxo básico.

# Pontos de Extensão

Não se aplica.

# Informações Complementares

Requisito de Auditoria: O aplicativo deve utilizar arquitetura que forneça suporte aos serviços do módulo Auditoria do Controle de Acesso.

## Informações para Manter Usuário

|  |  |
| --- | --- |
| **Campo** | **Descrição** |
| Usuário | Corresponde ao nome do Usuário. |
| Senha | Corresponde à senha do Usuário. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Campo** | **Descrição** |
| Nome | Corresponde ao nome do Usuário. |
| Email | Corresponde à senha do Usuário. |
| Senha |  |
| Telefone |  |
| Tipo de Usuario |  |
| posicao |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Campo** | **Descrição** |
| id | Corresponde ao nome do Usuário. |
| Descricao usuario | Corresponde à senha do Usuário. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Campo** | **Descrição** |
| Usuário | Corresponde ao nome do Usuário. |
| Senha | Corresponde à senha do Usuário. |

# Referências

* 1. Documento de Visão: Joga\_facil\_DocumentoVisao;
  2. Regras de Negócio: Joga\_facil \_RegrasNegocio;
  3. Lista de Mensagens: Joga\_facil \_ListaMensagens;
  4. Modelo de Caso de Uso: Joga\_facil\_ModeloCasoUso.

# Aprovações

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Aprovações** | | |
| **Participante** | **Assinatura** | **Data** |
|  |  |  |
|  |  |  |